



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST



Dramska dejavnost

DEJAVNOSTI ZA DELO DOMA

POŠ PROJEKT,
APRIL 2020

PANTOMIMA - ČUSTVA in RAZPOLOŽENJE

Na odru se moramo vsakokrat vživeti v drugo osebo, prikazati čustva tiste osebe, tako da gledalci verjamejo in v naši igri res prepoznajo to, kar predstavljamo. To je včasih težko. Imamo slab dan, moramo pa igrati veselo osebo ali obratno ...

CILJ te vaje je: urjenje prepoznavanja in poimenovanja čustev ter zavedanje govornice telesa.

POTEK: lahko se igrate sami pred ogledalom ali povabite družinske člane. Med igro igralec uporablja samo kretnje, govornico obraza in telesa.

PRED ZAČETKOM: Na listke napišite različna čustva ali razpoloženje (veselje, žalost, strah, jeza, ljubezen, ljubosumje, trema, dolgčas, čudenje, presenečenje, gnus, sram, nepotrpežljivost, panika, zmedenost, zaljubljenost ...).

Če se igrate sami:

1. Postavite se pred ogledalo.
2. Izberite listek in z obrazom in telesom pokažite čustvo ali razpoloženje, ki je prikazano na listku.
3. Glejte se v ogledalo in se dobro opazujte.
4. Vadite lahko tako dolgo, da boste zadovoljni s prikazom določenega čustva.

Če se vas igra več:

1. Tisti, ki je na vrsti, izbere listek in z obrazom in govornico telesa pokaže čustvo ali razpoloženje.
2. Ostali sodelujoči opišejo, kar vidijo (npr. stisnjene ustnice, nasmeh, žar v očeh, stisnjene pesti, tresenje, hitro dihanje ...).
3. Poskusijo ugotoviti, katero čustvo je igralec prikazal.
4. Igrate se tako dolgo, dokler ne porabite vseh listkov.